

Injectivité — démonstrations

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) := n + 1$.
Alors, f est injective. ».

Injectivité — démonstrations

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) := n + 1$. Alors, f est injective. ».

Démonstration : soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a que $n + 1 = n' + 1$. Ceci montre que $n = n'$ et donc que f est injective.

Injectivité — démonstrations

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) := n + 1$. Alors, f est injective. ».

Démonstration : soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a que $n + 1 = n' + 1$. Ceci montre que $n = n'$ et donc que f est injective.

Soit l'énoncé

« Soit $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $x \in \mathbb{Z}$ par $g(x) := (0, -x)$. Alors, g est injective. ».

Injectivité — démonstrations

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) := n + 1$. Alors, f est injective. ».

Démonstration : soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a que $n + 1 = n' + 1$. Ceci montre que $n = n'$ et donc que f est injective.

Soit l'énoncé

« Soit $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $x \in \mathbb{Z}$ par $g(x) := (0, -x)$. Alors, g est injective. ».

Démonstration : soient x et x' deux éléments de \mathbb{Z} tels que $g(x) = g(x')$. Alors, par définition de g , on a que $(0, -x) = (0, -x')$. Ceci implique que $-x = -x'$ et ainsi, $x = x'$. L'application g est donc injective.

Surjectivité

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application.

L'application f est **surjective** si tout élément de F possède **au moins un** antécédent.

Surjectivité

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application.

L'application f est **surjective** si tout élément de F possède **au moins un** antécédent.

En d'autres termes, f est surjective si $\text{Im}(f) = F$.

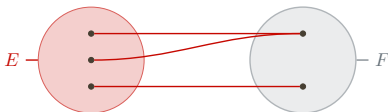
Surjectivité

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application.

L'application f est **surjective** si tout élément de F possède **au moins un** antécédent.

En d'autres termes, f est surjective si $\text{Im}(f) = F$.

Les applications surjectives admettent des représentations sagittales de la forme



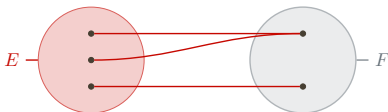
Surjectivité

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application.

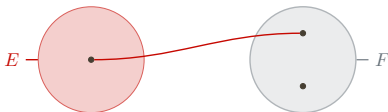
L'application f est **surjective** si tout élément de F possède **au moins un** antécédent.

En d'autres termes, f est surjective si $\text{Im}(f) = F$.

Les applications surjectives admettent des représentations sagittales de la forme



La configuration suivante est exclue en cas de surjectivité :



Surjectivité — démonstrations

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1, 2\}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) := m$ où m est le reste de la division entière de n par 3. Alors, f est surjective. ».

Surjectivité — démonstrations

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1, 2\}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) := m$ où m est le reste de la division entière de n par 3. Alors, f est surjective. ».

Démonstration : il s'agit de montrer que tout élément de $\{0, 1, 2\}$ admet au moins un antécédent. Par définition de f , on a $f(0) = 0$, $f(1) = 1$ et $f(2) = 2$. Ceci montre que f est surjective.

Surjectivité — démonstrations

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1, 2\}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) := m$ où m est le reste de la division entière de n par 3. Alors, f est surjective. ».

Démonstration : il s'agit de montrer que tout élément de $\{0, 1, 2\}$ admet au moins un antécédent. Par définition de f , on a $f(0) = 0$, $f(1) = 1$ et $f(2) = 2$. Ceci montre que f est surjective.

Soit l'énoncé

« Soit $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := y - x$. Alors, g est surjective. ».

Surjectivité — démonstrations

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \{0, 1, 2\}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par $f(n) := m$ où m est le reste de la division entière de n par 3. Alors, f est surjective. ».

Démonstration : il s'agit de montrer que tout élément de $\{0, 1, 2\}$ admet au moins un antécédent. Par définition de f , on a $f(0) = 0$, $f(1) = 1$ et $f(2) = 2$. Ceci montre que f est surjective.

Soit l'énoncé

« Soit $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := y - x$. Alors, g est surjective. ».

Démonstration : soit x un élément de \mathbb{Z} . Par définition de g , on a $g((-x, 0)) = 0 - (-x) = x$. Nous avons ainsi montré que x admet au moins un antécédent. Par conséquent, g est surjective.

Bijektivité

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application.

L'application f est **bijjective** si f est à la fois injective et surjective.

Bijektivité

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application.

L'application f est **bijective** si f est à la fois injective et surjective.

En d'autres termes, f est bijective si tout élément $y \in F$ admet **exactement un** antécédent.

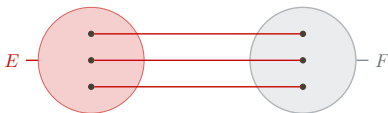
Bijektivité

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application.

L'application f est **bijective** si f est à la fois injective et surjective.

En d'autres termes, f est bijective si tout élément $y \in F$ admet **exactement un** antécédent.

Les applications bijectives admettent des représentations sagittales de la forme



Bijektivité — démonstration 1

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$. Alors, f est bijective. ».

Bijektivité — démonstration 1

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$. Alors, f est bijective. ».

Démonstration : commençons par montrer que f est injective. Soient $(x, y), (x', y') \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ tels que $f((x, y)) = f((x', y'))$. Alors, par définition de f , on a que $(-y, x) = (-y', x')$. Ceci implique que $-y = -y'$ et $x = x'$. On a ainsi $(x, y) = (x', y')$, ce qui montre que f est injective.

Bijektivité — démonstration 1

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$. Alors, f est bijective. ».

Démonstration : commençons par montrer que f est injective. Soient $(x, y), (x', y') \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ tels que $f((x, y)) = f((x', y'))$. Alors, par définition de f , on a que $(-y, x) = (-y', x')$. Ceci implique que $-y = -y'$ et $x = x'$. On a ainsi $(x, y) = (x', y')$, ce qui montre que f est injective.

Montrons maintenant que f est surjective. Soit $(z, t) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. Par définition de f , on a $f((t, -z)) = (-(-z), t) = (z, t)$. Ainsi, (z, t) admet au moins un antécédent. Par conséquent, f est surjective.

Bijektivité — démonstration 1

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$. Alors, f est bijective. ».

Démonstration : commençons par montrer que f est injective. Soient $(x, y), (x', y') \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ tels que $f((x, y)) = f((x', y'))$. Alors, par définition de f , on a que $(-y, x) = (-y', x')$. Ceci implique que $-y = -y'$ et $x = x'$. On a ainsi $(x, y) = (x', y')$, ce qui montre que f est injective.

Montrons maintenant que f est surjective. Soit $(z, t) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. Par définition de f , on a $f((t, -z)) = -(-z), t = (z, t)$. Ainsi, (z, t) admet au moins un antécédent. Par conséquent, f est surjective.

Nous avons montré que f est la fois et injective et surjective. Elle est donc bijective.

Bijektivité — démonstration 2

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par

$$f(n) := \begin{cases} \frac{n}{2} & \text{si } n \text{ est pair,} \\ -\frac{n+1}{2} & \text{sinon.} \end{cases}$$

Alors, f est bijective. ».

Bijektivité — démonstration 2

Soit l'énoncé

« Soit $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $n \in \mathbb{N}$ par

$$f(n) := \begin{cases} \frac{n}{2} & \text{si } n \text{ est pair,} \\ -\frac{n+1}{2} & \text{sinon.} \end{cases}$$

Alors, f est bijective. ».

Quelques exemples :

▶ $f(0) = 0;$

▶ $f(1) = -1;$

▶ $f(2) = 1;$

▶ $f(3) = -2;$

▶ $f(4) = 2;$

▶ $f(5) = -3;$

▶ $f(6) = 3;$

▶ $f(7) = -4;$

▶ $f(8) = 4.$

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$.

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs.

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$.

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$. Lorsque n et n' sont impairs, on a $-\frac{n+1}{2} = -\frac{n'+1}{2}$, impliquant $n = n'$.

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$. Lorsque n et n' sont impairs, on a $-\frac{n+1}{2} = -\frac{n'+1}{2}$, impliquant $n = n'$. Ainsi, nous avons montré que l'égalité $f(n) = f(n')$ implique $n = n'$. Par conséquent, f est injective.

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$. Lorsque n et n' sont impairs, on a $-\frac{n+1}{2} = -\frac{n'+1}{2}$, impliquant $n = n'$. Ainsi, nous avons montré que l'égalité $f(n) = f(n')$ implique $n = n'$. Par conséquent, f est injective.

Soit x un élément de \mathbb{Z} .

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$. Lorsque n et n' sont impairs, on a $-\frac{n+1}{2} = -\frac{n'+1}{2}$, impliquant $n = n'$. Ainsi, nous avons montré que l'égalité $f(n) = f(n')$ implique $n = n'$. Par conséquent, f est injective.

Soit x un élément de \mathbb{Z} . Si x est positif, par définition de f , on a $f(2x) = \frac{2x}{2} = x$.

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$. Lorsque n et n' sont impairs, on a $-\frac{n+1}{2} = -\frac{n'+1}{2}$, impliquant $n = n'$. Ainsi, nous avons montré que l'égalité $f(n) = f(n')$ implique $n = n'$. Par conséquent, f est injective.

Soit x un élément de \mathbb{Z} . Si x est positif, par définition de f , on a $f(2x) = \frac{2x}{2} = x$. Si x est strictement négatif, par définition de f , on a $f(-2x - 1) = -\frac{(-2x-1)+1}{2} = x$.

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$. Lorsque n et n' sont impairs, on a $-\frac{n+1}{2} = -\frac{n'+1}{2}$, impliquant $n = n'$. Ainsi, nous avons montré que l'égalité $f(n) = f(n')$ implique $n = n'$. Par conséquent, f est injective.

Soit x un élément de \mathbb{Z} . Si x est positif, par définition de f , on a $f(2x) = \frac{2x}{2} = x$. Si x est strictement négatif, par définition de f , on a $f(-2x - 1) = -\frac{(-2x-1)+1}{2} = x$. De plus, on a que $-2x - 1$ est bien un élément de \mathbb{N} .

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$. Lorsque n et n' sont impairs, on a $-\frac{n+1}{2} = -\frac{n'+1}{2}$, impliquant $n = n'$. Ainsi, nous avons montré que l'égalité $f(n) = f(n')$ implique $n = n'$. Par conséquent, f est injective.

Soit x un élément de \mathbb{Z} . Si x est positif, par définition de f , on a $f(2x) = \frac{2x}{2} = x$. Si x est strictement négatif, par définition de f , on a $f(-2x - 1) = -\frac{(-2x-1)+1}{2} = x$. De plus, on a que $-2x - 1$ est bien un élément de \mathbb{N} . Ainsi, x admet au moins un antécédent. L'application f est donc surjective.

Bijektivité — démonstration 2

Démonstration : on commence par démontrer l'injectivité de f . Soient n et n' deux éléments de \mathbb{N} tels que $f(n) = f(n')$. Alors, par définition de f , on a nécessairement que n et n' sont soit tous les deux pairs, soit tous les deux impairs. Ainsi, lorsque n et n' sont pairs, on a $\frac{n}{2} = \frac{n'}{2}$, impliquant $n = n'$. Lorsque n et n' sont impairs, on a $-\frac{n+1}{2} = -\frac{n'+1}{2}$, impliquant $n = n'$. Ainsi, nous avons montré que l'égalité $f(n) = f(n')$ implique $n = n'$. Par conséquent, f est injective.

Soit x un élément de \mathbb{Z} . Si x est positif, par définition de f , on a $f(2x) = \frac{2x}{2} = x$. Si x est strictement négatif, par définition de f , on a $f(-2x - 1) = -\frac{(-2x-1)+1}{2} = x$. De plus, on a que $-2x - 1$ est bien un élément de \mathbb{N} . Ainsi, x admet au moins un antécédent. L'application f est donc surjective.

Nous avons montré que f est la fois et injective et surjective. Elle est donc bijective.

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

Voici le théorème de comparaison de cardinaux d'ensembles par applications.

Théorème

Soient E et F deux ensembles finis. Alors,

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

Voici le théorème de comparaison de cardinaux d'ensembles par applications.

Théorème

Soient E et F deux ensembles finis. Alors,

1. s'il existe une application injective $f : E \rightarrow F$, on a $\#E \leq \#F$;

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

Voici le théorème de comparaison de cardinaux d'ensembles par applications.

Théorème

Soient E et F deux ensembles finis. Alors,

1. s'il existe une application injective $f : E \rightarrow F$, on a $\#E \leq \#F$;
2. s'il existe une application surjective $g : E \rightarrow F$, on a $\#E \geq \#F$;

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

Voici le théorème de comparaison de cardinaux d'ensembles par applications.

Théorème

Soient E et F deux ensembles finis. Alors,

1. s'il existe une application injective $f : E \rightarrow F$, on a $\#E \leq \#F$;
2. s'il existe une application surjective $g : E \rightarrow F$, on a $\#E \geq \#F$;
3. s'il existe une application bijective $h : E \rightarrow F$, on a $\#E = \#F$.

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

Voici le **théorème de comparaison de cardinaux d'ensembles par applications**.

Théorème

Soient E et F deux ensembles finis. Alors,

1. s'il existe une application injective $f : E \rightarrow F$, on a $\#E \leq \#F$;
2. s'il existe une application surjective $g : E \rightarrow F$, on a $\#E \geq \#F$;
3. s'il existe une application bijective $h : E \rightarrow F$, on a $\#E = \#F$.

Ce résultat est utile pour **comparer les cardinaux** de deux ensembles E et F sans avoir à les déterminer.

Il suffit pour cela de définir une application $f : E \rightarrow F$ et montrer qu'elle est injective, surjective ou bijective.

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

En considérant les contraposées des trois assertions du théorème précédent,

1. si $\#E > \#F$, il n'existe aucune application injective de E dans F ;
2. si $\#E < \#F$, il n'existe aucune application surjective de E dans F ;
3. si $\#E \neq \#F$, il n'existe aucune application bijective de E dans F .

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

En considérant les contraposées des trois assertions du théorème précédent,

1. si $\#E > \#F$, il n'existe aucune application injective de E dans F ;
2. si $\#E < \#F$, il n'existe aucune application surjective de E dans F ;
3. si $\#E \neq \#F$, il n'existe aucune application bijective de E dans F .

Exemple

Soit $E := \llbracket 2, 6 \rrbracket \times \{0, 1\}$ et $F := \{0, 1, 2\}^3$.

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

En considérant les contraposées des trois assertions du théorème précédent,

1. si $\#E > \#F$, il n'existe aucune application injective de E dans F ;
2. si $\#E < \#F$, il n'existe aucune application surjective de E dans F ;
3. si $\#E \neq \#F$, il n'existe aucune application bijective de E dans F .

Exemple

Soit $E := \llbracket 2, 6 \rrbracket \times \{0, 1\}$ et $F := \{0, 1, 2\}^3$.

Comme $\#E = 5 \times 2 = 10$ et $\#F = 3^3 = 27$, nous pouvons affirmer qu'il existe aucune application surjective de E dans F .

Injectivité, surjectivité, bijectivité et ensembles finis

En considérant les contraposées des trois assertions du théorème précédent,

1. si $\#E > \#F$, il n'existe aucune application injective de E dans F ;
2. si $\#E < \#F$, il n'existe aucune application surjective de E dans F ;
3. si $\#E \neq \#F$, il n'existe aucune application bijective de E dans F .

Exemple

Soit $E := \llbracket 2, 6 \rrbracket \times \{0, 1\}$ et $F := \{0, 1, 2\}^3$.

Comme $\#E = 5 \times 2 = 10$ et $\#F = 3^3 = 27$, nous pouvons affirmer qu'il existe aucune application surjective de E dans F .

La conséquence 1 s'appelle **principe des tiroirs**.

Principe des tiroirs

Le principe des tiroirs s'énonce de la manière suivante.

Principe des tiroirs

Le **principe des tiroirs** s'énonce de la manière suivante.

Si E et F sont deux ensembles finis tels que $\#E > \#F$ et que $f : E \rightarrow F$ est une application, alors il existe (au moins) un élément de F qui admet (au moins) deux antécédents par f .

Principe des tiroirs

Le **principe des tiroirs** s'énonce de la manière suivante.

Si E et F sont deux ensembles finis tels que $\#E > \#F$ et que $f : E \rightarrow F$ est une application, alors il existe (au moins) un élément de F qui admet (au moins) deux antécédents par f .

Exemple

Énoncé : « il existe en France deux personnes qui ont la même taille (en cm) et exactement la même date de naissance ».

Principe des tiroirs

Le **principe des tiroirs** s'énonce de la manière suivante.

Si E et F sont deux ensembles finis tels que $\#E > \#F$ et que $f : E \rightarrow F$ est une application, alors il existe (au moins) un élément de F qui admet (au moins) deux antécédents par f .

Exemple

Énoncé : « il existe en France deux personnes qui ont la même taille (en cm) et exactement la même date de naissance ».

Démonstration. On sait qu'il y a en France environ 66.10^6 habitants.

Principe des tiroirs

Le **principe des tiroirs** s'énonce de la manière suivante.

Si E et F sont deux ensembles finis tels que $\#E > \#F$ et que $f : E \rightarrow F$ est une application, alors il existe (au moins) un élément de F qui admet (au moins) deux antécédents par f .

Exemple

Énoncé : « il existe en France deux personnes qui ont la même taille (en cm) et exactement la même date de naissance ».

Démonstration. On sait qu'il y a en France environ 66.10^6 habitants. De plus, il y a au maximum $250 \times 31 \times 12 \times 130 \simeq 12.10^6$ configurations de taille et de dates de naissance possibles.

Principe des tiroirs

Le **principe des tiroirs** s'énonce de la manière suivante.

Si E et F sont deux ensembles finis tels que $\#E > \#F$ et que $f : E \rightarrow F$ est une application, alors il existe (au moins) un élément de F qui admet (au moins) deux antécédents par f .

Exemple

Énoncé : « il existe en France deux personnes qui ont la même taille (en cm) et exactement la même date de naissance ».

Démonstration. On sait qu'il y a en France environ 66.10^6 habitants. De plus, il y a au maximum $250 \times 31 \times 12 \times 130 \simeq 12.10^6$ configurations de taille et de dates de naissance possibles.

Soit l'application $f : H \rightarrow C$ qui attribue à chaque habitant sa configuration de taille et de date de naissance.

Principe des tiroirs

Le **principe des tiroirs** s'énonce de la manière suivante.

Si E et F sont deux ensembles finis tels que $\#E > \#F$ et que $f : E \rightarrow F$ est une application, alors il existe (au moins) un élément de F qui admet (au moins) deux antécédents par f .

Exemple

Énoncé : « il existe en France deux personnes qui ont la même taille (en cm) et exactement la même date de naissance ».

Démonstration. On sait qu'il y a en France environ 66.10^6 habitants. De plus, il y a au maximum $250 \times 31 \times 12 \times 130 \simeq 12.10^6$ configurations de taille et de dates de naissance possibles.

Soit l'application $f : H \rightarrow C$ qui attribue à chaque habitant sa configuration de taille et de date de naissance. Comme $\#H > \#C$, il existe, **d'après le principe des tiroirs**, nécessairement deux habitants $x, x' \in H$ tels que $f(x) = f(x')$.

Plan

Fonctions et applications

Notions de base

Injections, surjections, bijections

Composition et inversion

Composition d'applications

Soient E, F et G trois ensembles et $f : E \rightarrow F, g : F \rightarrow G$ deux applications.

Composition d'applications

Soient E, F et G trois ensembles et $f : E \rightarrow F, g : F \rightarrow G$ deux applications.

La **composée** de f et g , notée $g \circ f$, est l'application définie pour tout $x \in E$ par

$$(g \circ f)(x) := g(f(x)).$$

On a $g \circ f : E \rightarrow G$.

Composition d'applications

Soient E, F et G trois ensembles et $f : E \rightarrow F, g : F \rightarrow G$ deux applications.

La **composée** de f et g , notée $g \circ f$, est l'application définie pour tout $x \in E$ par

$$(g \circ f)(x) := g(f(x)).$$

On a $g \circ f : E \rightarrow G$.

Pour pouvoir composer deux applications f et g , il faut que f soit **compatible** avec g , c'est à dire,

$$\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g).$$

Composition d'applications

Soient E, F et G trois ensembles et $f : E \rightarrow F, g : F \rightarrow G$ deux applications.

La **composée** de f et g , notée $g \circ f$, est l'application définie pour tout $x \in E$ par

$$(g \circ f)(x) := g(f(x)).$$

On a $g \circ f : E \rightarrow G$.

Pour pouvoir composer deux applications f et g , il faut que f soit **compatible** avec g , c'est à dire,

$$\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g).$$

Remarque : la composée des applications est la composée des relations binaires.

Composition d'applications – exemple 1

Exemple

Soient $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) := \lfloor x \rfloor$ et pour tout $y \in \mathbb{Z}$ par $g(y) := |y|$.

Composition d'applications – exemple 1

Exemple

Soient $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) := \lfloor x \rfloor$ et pour tout $y \in \mathbb{Z}$ par $g(y) := |y|$.

On a par exemple $f(3) = 3$, $f(1.6) = 1$, $f(-2.1) = -3$, $g(5) = 5$ et $g(-2) = 2$.

Composition d'applications – exemple 1

Exemple

Soient $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) := \lfloor x \rfloor$ et pour tout $y \in \mathbb{Z}$ par $g(y) := |y|$.

On a par exemple $f(3) = 3$, $f(1.6) = 1$, $f(-2.1) = -3$, $g(5) = 5$ et $g(-2) = 2$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe donc.

Composition d'applications – exemple 1

Exemple

Soient $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) := \lfloor x \rfloor$ et pour tout $y \in \mathbb{Z}$ par $g(y) := |y|$.

On a par exemple $f(3) = 3$, $f(1.6) = 1$, $f(-2.1) = -3$, $g(5) = 5$ et $g(-2) = 2$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe donc.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{R}$. Alors,

$$(g \circ f)(x) = g(f(x))$$

Composition d'applications – exemple 1

Exemple

Soient $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) := \lfloor x \rfloor$ et pour tout $y \in \mathbb{Z}$ par $g(y) := |y|$.

On a par exemple $f(3) = 3$, $f(1.6) = 1$, $f(-2.1) = -3$, $g(5) = 5$ et $g(-2) = 2$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe donc.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{R}$. Alors,

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) = g(\lfloor x \rfloor)$$

Composition d'applications – exemple 1

Exemple

Soient $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) := \lfloor x \rfloor$ et pour tout $y \in \mathbb{Z}$ par $g(y) := |y|$.

On a par exemple $f(3) = 3$, $f(1.6) = 1$, $f(-2.1) = -3$, $g(5) = 5$ et $g(-2) = 2$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe donc.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{R}$. Alors,

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) = g(\lfloor x \rfloor) = |\lfloor x \rfloor|.$$

Composition d'applications – exemple 1

Exemple

Soient $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) := \lfloor x \rfloor$ et pour tout $y \in \mathbb{Z}$ par $g(y) := |y|$.

On a par exemple $f(3) = 3$, $f(1.6) = 1$, $f(-2.1) = -3$, $g(5) = 5$ et $g(-2) = 2$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe donc.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{R}$. Alors,

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) = g(\lfloor x \rfloor) = |\lfloor x \rfloor|.$$

Ainsi, $g \circ f$ est l'application qui envoie tout nombre réel sur la valeur absolue de sa partie entière.

Composition d'applications – exemple 1

Exemple

Soient $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{Z}$ et $g : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{R}$ par $f(x) := \lfloor x \rfloor$ et pour tout $y \in \mathbb{Z}$ par $g(y) := |y|$.

On a par exemple $f(3) = 3$, $f(1.6) = 1$, $f(-2.1) = -3$, $g(5) = 5$ et $g(-2) = 2$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe donc.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{R}$. Alors,

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) = g(\lfloor x \rfloor) = |\lfloor x \rfloor|.$$

Ainsi, $g \circ f$ est l'application qui envoie tout nombre réel sur la valeur absolue de sa partie entière.

On a par exemple $(g \circ f)(-2.3) = 3$, $(g \circ f)(7) = 7$, $(g \circ f)(-8) = 8$ et $(g \circ f)(4.9) = 4$.

Composition d'applications – exemple 2

Exemple

Soient $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ et $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{N}$ par

$$f(x) := \begin{cases} (x, x + 1) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases}$$

et pour tout $(z, t) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ par $g((z, t)) := (t, z)$.

Composition d'applications – exemple 2

Exemple

Soient $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ et $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{N}$ par

$$f(x) := \begin{cases} (x, x + 1) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases}$$

et pour tout $(z, t) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ par $g((z, t)) := (t, z)$.

On a par exemple $f(4) = (4, 5)$, $f(7) = (0, 0)$ et $g((3, 9)) = (9, 3)$.

Composition d'applications – exemple 2

Exemple

Soient $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ et $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{N}$ par

$$f(x) := \begin{cases} (x, x + 1) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases}$$

et pour tout $(z, t) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ par $g((z, t)) := (t, z)$.

On a par exemple $f(4) = (4, 5)$, $f(7) = (0, 0)$ et $g((3, 9)) = (9, 3)$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe.

Composition d'applications – exemple 2

Exemple

Soient $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ et $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{N}$ par

$$f(x) := \begin{cases} (x, x + 1) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases}$$

et pour tout $(z, t) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ par $g((z, t)) := (t, z)$.

On a par exemple $f(4) = (4, 5)$, $f(7) = (0, 0)$ et $g((3, 9)) = (9, 3)$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{N}$. Alors,

$$(g \circ f)(x) = g(f(x))$$

Composition d'applications – exemple 2

Exemple

Soient $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ et $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{N}$ par

$$f(x) := \begin{cases} (x, x + 1) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases}$$

et pour tout $(z, t) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ par $g((z, t)) := (t, z)$.

On a par exemple $f(4) = (4, 5)$, $f(7) = (0, 0)$ et $g((3, 9)) = (9, 3)$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{N}$. Alors,

$$\begin{aligned} (g \circ f)(x) &= g(f(x)) \\ &= \begin{cases} g((x, x + 1)) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ g((0, 0)) & \text{sinon.} \end{cases} \end{aligned}$$

Composition d'applications – exemple 2

Exemple

Soient $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ et $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{N}$ par

$$f(x) := \begin{cases} (x, x + 1) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases}$$

et pour tout $(z, t) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ par $g((z, t)) := (t, z)$.

On a par exemple $f(4) = (4, 5)$, $f(7) = (0, 0)$ et $g((3, 9)) = (9, 3)$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{N}$. Alors,

$$\begin{aligned} (g \circ f)(x) &= g(f(x)) \\ &= \begin{cases} g((x, x + 1)) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ g((0, 0)) & \text{sinon.} \end{cases} \\ &= \begin{cases} (x + 1, x) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases} \end{aligned}$$

Composition d'applications – exemple 2

Exemple

Soient $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ et $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ deux applications définies pour tout $x \in \mathbb{N}$ par

$$f(x) := \begin{cases} (x, x + 1) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases}$$

et pour tout $(z, t) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}$ par $g((z, t)) := (t, z)$.

On a par exemple $f(4) = (4, 5)$, $f(7) = (0, 0)$ et $g((3, 9)) = (9, 3)$.

Comme $\text{Im}(f) \subset \text{Dom}(g)$, f est compatible avec g . La composée $g \circ f$ existe.

Calculons $g \circ f$. Soit $x \in \mathbb{N}$. Alors,

$$\begin{aligned} (g \circ f)(x) &= g(f(x)) \\ &= \begin{cases} g((x, x + 1)) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ g((0, 0)) & \text{sinon.} \end{cases} \\ &= \begin{cases} (x + 1, x) & \text{si } x \text{ est pair,} \\ (0, 0) & \text{sinon.} \end{cases} \end{aligned}$$

On a par exemple $(g \circ f)(4) = (5, 4)$ et $(g \circ f)(7) = (0, 0)$.

Inversion d'applications

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

Inversion d'applications

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

L'**inverse** de f , noté f^{-1} , est l'application définie pour tout $y \in F$ par

$$f^{-1}(y) := x \text{ lorsque } f^{-1}(\{y\}) = \{x\}.$$

Inversion d'applications

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

L'**inverse** de f , noté f^{-1} , est l'application définie pour tout $y \in F$ par

$$f^{-1}(y) := x \text{ lorsque } f^{-1}(\{y\}) = \{x\}.$$

On a $f^{-1} : F \rightarrow E$.

Inversion d'applications

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

L'**inverse** de f , noté f^{-1} , est l'application définie pour tout $y \in F$ par

$$f^{-1}(y) := x \text{ lorsque } f^{-1}(\{y\}) = \{x\}.$$

On a $f^{-1} : F \rightarrow E$.

Remarque : l'inverse des applications est l'inverse des relations binaires.

Inversion d'applications – exemples

Exemple

Soit $f : \{0, 1, 2\} \rightarrow \{3, 4, 5\}$ l'application définie par $f(0) := 3$, $f(1) := 4$ et $f(2) := 5$.

Inversion d'applications – exemples

Exemple

Soit $f : \{0, 1, 2\} \rightarrow \{3, 4, 5\}$ l'application définie par $f(0) := 3$, $f(1) := 4$ et $f(2) := 5$.

Cette application est injective (tous les éléments du domaine possèdent deux à deux des images différentes) et surjective (l'image de f est l'ensemble $\{3, 4, 5\}$). Elle est donc bijective. On peut donc calculer son inverse.

Inversion d'applications – exemples

Exemple

Soit $f : \{0, 1, 2\} \rightarrow \{3, 4, 5\}$ l'application définie par $f(0) := 3$, $f(1) := 4$ et $f(2) := 5$.

Cette application est injective (tous les éléments du domaine possèdent deux à deux des images différentes) et surjective (l'image de f est l'ensemble $\{3, 4, 5\}$). Elle est donc bijective. On peut donc calculer son inverse.

L'inverse $f^{-1} : \{3, 4, 5\} \rightarrow \{0, 1, 2\}$ vérifie $f^{-1}(3) = 0$, $f^{-1}(4) = 1$ et $f^{-1}(5) = 2$.

Inversion d'applications – exemples

Exemple

Soit $f : \{0, 1, 2\} \rightarrow \{3, 4, 5\}$ l'application définie par $f(0) := 3$, $f(1) := 4$ et $f(2) := 5$.

Cette application est injective (tous les éléments du domaine possèdent deux à deux des images différentes) et surjective (l'image de f est l'ensemble $\{3, 4, 5\}$). Elle est donc bijective. On peut donc calculer son inverse.

L'inverse $f^{-1} : \{3, 4, 5\} \rightarrow \{0, 1, 2\}$ vérifie $f^{-1}(3) = 0$, $f^{-1}(4) = 1$ et $f^{-1}(5) = 2$.

Exemple

Soit $g := \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $x \in \mathbb{Z}$ par $g(x) := x - 1$.

Inversion d'applications – exemples

Exemple

Soit $f : \{0, 1, 2\} \rightarrow \{3, 4, 5\}$ l'application définie par $f(0) := 3$, $f(1) := 4$ et $f(2) := 5$.

Cette application est injective (tous les éléments du domaine possèdent deux à deux des images différentes) et surjective (l'image de f est l'ensemble $\{3, 4, 5\}$). Elle est donc bijective. On peut donc calculer son inverse.

L'inverse $f^{-1} : \{3, 4, 5\} \rightarrow \{0, 1, 2\}$ vérifie $f^{-1}(3) = 0$, $f^{-1}(4) = 1$ et $f^{-1}(5) = 2$.

Exemple

Soit $g := \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $x \in \mathbb{Z}$ par $g(x) := x - 1$.

Cette application est bijective (**exercice** : le démontrer). On peut donc calculer son inverse.

Inversion d'applications – exemples

Exemple

Soit $f : \{0, 1, 2\} \rightarrow \{3, 4, 5\}$ l'application définie par $f(0) := 3$, $f(1) := 4$ et $f(2) := 5$.

Cette application est injective (tous les éléments du domaine possèdent deux à deux des images différentes) et surjective (l'image de f est l'ensemble $\{3, 4, 5\}$). Elle est donc bijective. On peut donc calculer son inverse.

L'inverse $f^{-1} : \{3, 4, 5\} \rightarrow \{0, 1, 2\}$ vérifie $f^{-1}(3) = 0$, $f^{-1}(4) = 1$ et $f^{-1}(5) = 2$.

Exemple

Soit $g := \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ l'application définie pour tout $x \in \mathbb{Z}$ par $g(x) := x - 1$.

Cette application est bijective (**exercice** : le démontrer). On peut donc calculer son inverse.

Pour tout $x \in \mathbb{Z}$, par définition de g , l'unique antécédent de x par g est $x + 1$. Ainsi, l'inverse $g^{-1} : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ vérifie pour tout $x \in \mathbb{Z}$, $g^{-1}(x) = x + 1$.

Composition d'une application avec son inverse

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

Composition d'une application avec son inverse

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

Comme l'inverse f^{-1} est une application de F dans E , f^{-1} est compatible avec f et f est compatible avec f^{-1} .

Composition d'une application avec son inverse

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

Comme l'inverse f^{-1} est une application de F dans E , f^{-1} est compatible avec f et f est compatible avec f^{-1} .

Par conséquent, les applications $f \circ f^{-1} : F \rightarrow F$ et $f^{-1} \circ f : E \rightarrow E$ sont bien définies et vérifient la propriété suivante.

Composition d'une application avec son inverse

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

Comme l'inverse f^{-1} est une application de F dans E , f^{-1} est compatible avec f et f est compatible avec f^{-1} .

Par conséquent, les applications $f \circ f^{-1} : F \rightarrow F$ et $f^{-1} \circ f : E \rightarrow E$ sont bien définies et vérifient la propriété suivante.

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application bijective.

Composition d'une application avec son inverse

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

Comme l'inverse f^{-1} est une application de F dans E , f^{-1} est compatible avec f et f est compatible avec f^{-1} .

Par conséquent, les applications $f \circ f^{-1} : F \rightarrow F$ et $f^{-1} \circ f : E \rightarrow E$ sont bien définies et vérifient la propriété suivante.

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application bijective.

On a alors

$$f \circ f^{-1} = I_F$$

Composition d'une application avec son inverse

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

Comme l'inverse f^{-1} est une application de F dans E , f^{-1} est compatible avec f et f est compatible avec f^{-1} .

Par conséquent, les applications $f \circ f^{-1} : F \rightarrow F$ et $f^{-1} \circ f : E \rightarrow E$ sont bien définies et vérifient la propriété suivante.

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application bijective.

On a alors

$$f \circ f^{-1} = I_F$$

et

$$f^{-1} \circ f = I_E,$$

Composition d'une application avec son inverse

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application **bijective**.

Comme l'inverse f^{-1} est une application de F dans E , f^{-1} est compatible avec f et f est compatible avec f^{-1} .

Par conséquent, les applications $f \circ f^{-1} : F \rightarrow F$ et $f^{-1} \circ f : E \rightarrow E$ sont bien définies et vérifient la propriété suivante.

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ une application bijective.

On a alors

$$f \circ f^{-1} = I_F$$

et

$$f^{-1} \circ f = I_E,$$

où $I_F : F \rightarrow F$ et $I_E : E \rightarrow E$ sont les applications identités respectivement sur F et E .

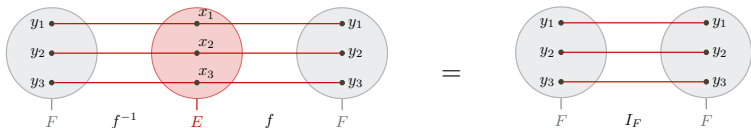
Composition d'une application avec son inverse

Pour comprendre le théorème précédent, on peut observer les représentations sagittales de $f \circ f^{-1}$ et de $f^{-1} \circ f$.

Composition d'une application avec son inverse

Pour comprendre le théorème précédent, on peut observer les représentations sagittales de $f \circ f^{-1}$ et de $f^{-1} \circ f$.

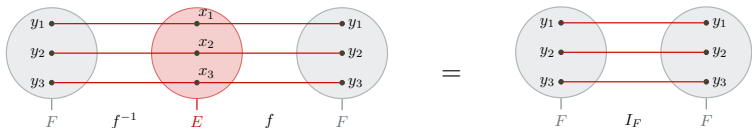
Concernant $f \circ f^{-1}$:



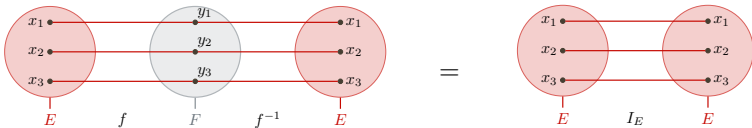
Composition d'une application avec son inverse

Pour comprendre le théorème précédent, on peut observer les représentations sagittales de $f \circ f^{-1}$ et de $f^{-1} \circ f$.

Concernant $f \circ f^{-1}$:



Concernant $f^{-1} \circ f$:



Composition d'une application avec son inverse

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow E$ deux applications.

Si l'on a

$$f \circ g = I_F$$

et

$$g \circ f = I_E,$$

alors f et g sont des bijections et l'une est l'inverse de l'autre.

Composition d'une application avec son inverse

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow E$ deux applications.

Si l'on a

$$f \circ g = I_F$$

et

$$g \circ f = I_E,$$

alors f et g sont des bijections et l'une est l'inverse de l'autre.

Ce théorème, appelé **théorème de l'inversion**, fournit un moyen pour démontrer qu'une application $f : E \rightarrow F$ est une bijection en réalisant les étapes suivantes :

Composition d'une application avec son inverse

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow E$ deux applications.

Si l'on a

$$f \circ g = I_F$$

et

$$g \circ f = I_E,$$

alors f et g sont des bijections et l'une est l'inverse de l'autre.

Ce théorème, appelé **théorème de l'inversion**, fournit un moyen pour démontrer qu'une application $f : E \rightarrow F$ est une bijection en réalisant les étapes suivantes :

1. définir une application $g : F \rightarrow E$;

Composition d'une application avec son inverse

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow E$ deux applications.

Si l'on a

$$f \circ g = I_F$$

et

$$g \circ f = I_E,$$

alors f et g sont des bijections et l'une est l'inverse de l'autre.

Ce théorème, appelé **théorème de l'inversion**, fournit un moyen pour démontrer qu'une application $f : E \rightarrow F$ est une bijection en réalisant les étapes suivantes :

1. définir une application $g : F \rightarrow E$;
2. démontrer que l'on a $f \circ g = I_F$;

Composition d'une application avec son inverse

Théorème

Soient E et F deux ensembles et $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow E$ deux applications.

Si l'on a

$$f \circ g = I_F$$

et

$$g \circ f = I_E,$$

alors f et g sont des bijections et l'une est l'inverse de l'autre.

Ce théorème, appelé **théorème de l'inversion**, fournit un moyen pour démontrer qu'une application $f : E \rightarrow F$ est une bijection en réalisant les étapes suivantes :

1. définir une application $g : F \rightarrow E$;
2. démontrer que l'on a $f \circ g = I_F$;
3. démontrer que l'on a $g \circ f = I_E$.

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y))$$

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x))$$

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x)) = (-(-x), y)$$

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x)) = (-(-x), y) = (x, y)$$

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x)) = (-(-x), y) = (x, y)$$

et

$$(g \circ f)((x, y))$$

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x)) = (-(-x), y) = (x, y)$$

et

$$(g \circ f)((x, y)) = g((-y, x))$$

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x)) = (-(-x), y) = (x, y)$$

et

$$(g \circ f)((x, y)) = g((-y, x)) = (x, -(-y))$$

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x)) = (-(-x), y) = (x, y)$$

et

$$(g \circ f)((x, y)) = g((-y, x)) = (x, -(-y)) = (x, y).$$

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x)) = (-(-x), y) = (x, y)$$

et

$$(g \circ f)((x, y)) = g((-y, x)) = (x, -(-y)) = (x, y).$$

On a donc $f \circ g = I_{\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}}$ et $g \circ f = I_{\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}}$.

Utilisation du théorème de l'inversion

Exemple

Soit l'application $f : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $f((x, y)) := (-y, x)$.

Considérons l'application $g : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ définie pour tout $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$ par $g((x, y)) := (y, -x)$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$. On a alors

$$(f \circ g)((x, y)) = f((y, -x)) = (-(-x), y) = (x, y)$$

et

$$(g \circ f)((x, y)) = g((-y, x)) = (x, -(-y)) = (x, y).$$

On a donc $f \circ g = I_{\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}}$ et $g \circ f = I_{\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}}$.

Ainsi, par le théorème de l'inversion, f est bijective et son inverse est g .